

**GAME
GURU**
ESCAPE ROOMS

SCHUL-SPECIAL



www.gameguru.ch

Für Schulklassen (ab 5. Klasse)

Nur CHF 19.00 pro Person | 1 Lehrperson gratis

Buchbar: Montag – Freitag via info@gameguru.ch







ESCAPE ROOM

DIE ABENTEUER DES HALBLINGS

Die Abenteuer des Halblings

Vor einigen Hundert Jahren gelang es dem tapferen Halbling Meliot den grossen Drachen Smog zu erledigen. Dies war ihm nur möglich, weil er die mächtigsten Artefakte des Königreichs in seinen Besitz brachte und diese nutzte, um das Ungeheuer zu erledigen. Bis auf zwei Exemplare wurden sämtliche Eier vernichtet. Eines nahm der Halbling selbst in seine Obhut, das andere geriet über die Jahrhunderte in Vergessenheit. Doch nun ist die Brut geschlüpft und das Königreich ist erneut in Gefahr. Scharf ist es rechtzeitig, alle Artefakte zu bergen, um so neuen Helden zu ermöglichen dem Drachen erneut entgegenzu treten?

	Dauer	60 Min.
	Schwierigkeit	Mittel
	Gruppen-Modus	2 - 6 Spieler
	Alter	Ab 8 J. mit Erw. Ab 16 J. ohne Erw.







ESCAPE ROOM

DA VINCI CODE

Da Vinci Code

Mit der "Mona Lisa" im Reisegepäck, zog Leonardo da Vinci im Jahr 1516, im Alter von 64 Jahren, von Italien nach Frankreich in die Kleinstadt Amboise. Der geheime Ritters-Orden "Priarat von Zion" dem Leonardo angehörte, ermutigte ihn dazu. Der Orden bat ihn dort, inspiriert von seinem unerschöpflichen Wissen, ein Labyrinth voller Rätsel einzurichten, als Prüfung für Neusekretäre. Heute seid ihr Anwärter des Geheimbundes "Priarat von Zion". Schafft ihr es rechtzeitig, eure letzte Prüfung zu meistern und im verstaubten Dachboden des Ordenshauses Leonardo Da Vincis Rätsel in der richtigen Reihenfolge zu lösen? Nur wenn ihr den mystischen Stein der Weisen findet, ihn an den richtigen Platz stellt, werdet ihr vom Orden aufgenommen und erlangt den Meistergrad.

	Dauer	60 Min.
	Schwierigkeit	Schwer
	Gruppen-Modus	2 - 6 Spieler
	Alter	Ab 14 J. mit Erw. Ab 16 J. ohne Erw.



MOBILER ESCAPE ROOM

DER VERGESSENE PIRATENSCHATZ

Der Piratenschatz

Vor vielen Jahrzehnten versteckten vier legendäre Piratenkapitäne ihren grössten Schatz in einer Reihe von Holzkisten und schützten ihn mit bemerkenswerten Rätseln und der Kraft von vier magischen Talismanen. Diese heisst es jetzt zu finden, richtig zu platzieren, um an den wertvollen Schatz zu gelangen. Liebe Schatzjäger, es liegt jetzt an euch. Taucht in die Abenteuer der Piraten ein, löst alle Rätsel und findet den vergessenen Schatz.

	Dauer	60 - 90 Min.
	Schwierigkeit	Mittel
	Gruppen-Modus	4 - 10 Spieler
	Alter	Ab 8 J. mit Erw. Ab 15 J. ohne Erw.

cube

by GAME GURU

Cube by GameGuru

In einem Team von mindestens zwei Personen löst ihr an 9 Cubes (Boxen) unzählige Rätsel. Habt ihr einen Cube komplett gelöst, erhaltet ihr einen Taler. Das Team, dass innerhalb einer Stunde die meisten Taler hat, gewinnt! Es macht aber auch Spass, die Rätsel als Einzelteam zu lösen und zu versuchen möglichst alle 9 Taler in einer Stunde zu ergattern!



	Dauer	90 Min.
	Schwierigkeit	Mittel - Schwer
	Gruppen	2 - 18 Spieler
	Personen	mind. 2 Personen pro Box
	Alter	Ab 13 Jahren